



# BAMETI



## Présentation du matériel

## Atelier de construction d'outil

GRAC NENGE(E) 30 mars – 02 avril 2015 Apatou  
 Contribution : ALIDO Bonita, AMAYOTA Maryline,  
 ARNOLD Véronique, ATENI Johanes, AYAÏTE Christiane,  
 DOUDOU Marie- France, MOESE Miefi, PATRA Vincent :  
 sélection des animaux et illustrations,  
 accompagnement pédagogique et mise en page  
 Marie-Pascale SCHOEN

Le *BAMETI* s'inspire du célèbre « Syllabozoo GS CP » d' André Ouzoulias, éditions Retz.

« Les activités animées à partir du Syllabozoo et de ses Jeux (Les jeux du Syllabozoo (+ CD-Rom) GS - CP) amènent les enfants à parler sur le langage : ils apprennent à l'analyser d'un point de vue phonologique (ils s'installent dans le « métalangage »). Ils construisent aussi de premières connaissances sur la relation oral-écrit (notion de syllabe, notions de début et de fin de mot, première approche de la grapho-phonologie, etc.). En outre, ils observent et dénomment les parties du corps des animaux, etc »

## BAMETI

			
4 planches glossaire	16 cartes animaux	32 cartes demi animaux	4 roues chimères